



Всероссийская Федерация Волейбола

The Volleyball Federation of Russia

119992, Moscow, Luzhnetskaya nab., 8
Telephone: (495) 637-00-00, 637-00-73
637-09-71
E-mail: rusvolley@roc.ru
E-mail: vfv@volleyservice.ru
Fax: (495) 637-01-95
www.volley.ru

119992, Москва, Лужнецкая наб., 8
Телефон: (495) 637-00-00, 637-00-73
637-09-71
E-mail: rusvolley@roc.ru
E-mail: vfv@volleyservice.ru
Факс: (495) 637-01-95
www.volley.ru

Вниманию судей, игроков, тренеров !

РАЗЪЯСНЕНИЕ

О новых правилах волейбола 2009-2012 и порядке их применения

На XXXI Конгрессе ФИВБ в Дубае в 2008 году были утверждены Официальные волейбольные правила 2009-2012. Эти правила будут применяться в предстоящем Чемпионате России и матчах Кубка России. Отдельные особенности их применения (в части составов команд и игрока либеро) изложены в Положении о чемпионате России 2010 года и Кубке России 2009 года.

В связи с началом действия новых правил Всероссийская коллегия судей и Директорат Всероссийских соревнований разъясняет следующие основные нововведения:

1. Состав команды

Максимальное число игроков в командах Суперлиги и высшей лиги А: 13 человек (в случае использования двух либеро) и 12 человек (в случае использования одного либеро или без либеро). Команды могут использовать одного или двух либеро при любом числе обычных игроков (т.е. минимально может быть 6 обычных игроков и до 2-х либеро). Для команд высшей лиги Б и первой лиги максимальное число игроков – 12 человек (количество игроков либеро: 0 или 1).

2. Права игрового капитана

Игровой капитан (т.е. капитан команды, находящийся на площадке, или другой игрок, назначенный игровым капитаном в установленном порядке) может запрашивать тайм-ауты или замены только в отсутствие главного тренера. Если главный тренер покидает свою команду по любой причине и передает свои полномочия в установленном порядке второму тренеру, то только этот тренер может делать запросы. Игровой капитан может запрашивать тайм-ауты или замены только в том случае, если главный тренер отсутствует и не передал свои полномочия второму тренеру.

3. Переход на площадку соперника через среднюю линию

Правила разрешенного перехода стопами на площадку соперника не изменились: если стопа находится в контакте со средней линией или непосредственно над ней, то это не ошибка. Новыми правилами разрешено касаться площадки соперника любой частью тела выше стоп при условии, что это не мешает игре соперника. Под помехой игре со-

перника понимается не только физический контакт с соперником на его стороне, но, также, и такое положение тела на стороне соперника, которое создает помеху в его игре (игрок соперника вынужден перепрыгивать или огибать лежащего, чтобы дотянуться до мяча). Помехой, также, является (в отсутствие физического контакта) такое положение тела игрока, когда он полностью пересек среднюю линию под сеткой всем корпусом, включая стопы, которые могут быть в этот момент в воздухе (не в контакте с площадкой).

4. Контакт с сеткой

Хотя определение ошибки при контакте с сеткой упростилось: контакт с сеткой не ошибка, если это не мешает игре, в правила внесены разъяснения о том, что является помехой игре соперника. Такими случаями являются (среди прочих):

- касание верхней ленты сетки или верхних 80 см антенны во время игрового действия с мячом.

Такое касание возможно как в атаке (после удара рука касается верхней ленты сетки), так и на блоке (касание верхней ленты сетки независимо от того, коснулся ли блокирующий мяча или нет). Однако, не считается ошибкой касание верхней ленты сетки атакующим или блокирующим, если мяч был направлен другому игроку. Например, игрок касается верхней ленты сетки, играя «взлет» в номере 3, а мяч направлен пасом в зону 4. Или, блокирующий, пытаясь закрыть соперника, играющего «взлет» в номере 3, задевает верхний край сетки, тогда как мяч атаковался из другой зоны. В обоих случаях такое касание верхнего края сетки не считается ошибкой.

- использование сетки в качестве поддержки и одновременно играя мяч.

Если игрок фактически облокотился или лег на сетку делая передачу, или отклонил телом (руками, локтями) среднюю часть (клетки) сетки, чтобы обеспечить себе возможность сделать передачу, то такое касание во время обработки мяча считается ошибкой.

- создание преимущества над соперником.

Под этим понимается любая попытка оттянуть сетку вниз при ударе игрока своей команды или эти же действия для введения судей в заблуждение (создание впечатления, что соперник коснулся сетки). Помимо того, что такое касание любой части сетки является ошибкой, оно будет иметь дополнительное последствие в виде замечания за неправильное поведение (желтая карточка).

- совершая действия, которые препятствуют правомерной попытке соперника сыграть мяч.

Среди прочих, такие действия могут включать в себя постановку любой части тела в то место сетки, в которое направлен мяч после приема соперником. Например, игрок, быстро определив, в какое место сетки попадет мяч после неудачного приема соперника, подставляет туда ладонь на своей стороне. Мяч попадает в сетку, сетка, прогибаясь мячом, касается ладони игрока. Из-за изменившегося характера отскока мяча от сетки соперник не смог отыграть от сетки этот мяч. Это – ошибка. Однако, если игрок не сделал никаких движений навстречу летящему в сетку мячу и мяч, прогнув сетку, коснулся такого игрока (например, готовящегося блокировать и стоящего с поднятыми руками), то это не является ошибкой.

Не являются больше ошибками касания сетки, когда игрок, прыгая, задевает нижний край сетки и вызывает ее колебания (даже значительные).

Если игрок, потеряв равновесие, хватается за сетку (повисает на ней), то это должно расцениваться как помеха в игре.

Касание игроком любого места неигровой части сетки (за пределами антенн), антенны ниже верхнего края сетки, шнуров, тросов, стоек – не является ошибкой.

5. Процедура замены

Процедура замены также меняется – чтобы избежать конфликта между тренером и вторым судьей, и для унификации интерпретации того, что же такое задержка. Теперь тренеру больше не нужно запрашивать замену, он может просто отправить игрока в зону замены. Секретарь должен использовать зуммер для подтверждения и объявления замены. Замена признается только тогда, когда игрок переступает через продолжение линии атаки в зону замены после свистка первого судьи об окончании розыгрыша и до свистка первого судьи на подачу. В случае одновременной замены двух и более игроков они должны прибыть в зону замены одновременно, чтобы считаться одним запросом. Поскольку в течение одного игрового перерыва между розыгрышами команда может сделать только один запрос о замене (одного или более игроков), запоздалое вхождение в зону замены других игроков, после того, как секретарем был дан сигнал зуммером о признании запроса на замену первого игрока (игроков), рассматривается как неправильный запрос. Такой запрос отклоняется. Первый неправильный запрос не влечет санкцию за задержку, но фиксируется в протоколе. Второй неправильный запрос в матче влечет санкцию за задержку. В тех случаях, когда секретарь не имеет зуммера, сигнал о признании запроса на замену дает второй судья свистком. Для признания запроса на замену (зуммером или свистком) игрок (игроки) должен находиться в зоне замены, с табличкой замены, готовым играть (без тренировочного костюма). После признания замены второй судья контролирует замену, но теперь с места между стойкой и судейским столом – теперь второму судье нет необходимости идти к линии нападения. Если тренер запрашивает замену жестом (это не обязательно, но также и не запрещено), ни секретарь (зуммером), ни второй судья (свистком) не совершают каких-либо действий, пока игрок не войдет в зону.

6. Блокирование

Дано новое определение блокирования:

Блокирование является действием игроков вблизи сетки для перехвата мяча, идущего от соперника, осуществляемое выносом любой части тела выше верхнего края сетки, **независимо от высоты контакта с мячом**. Только игрокам передней линии разрешено участвовать в состоявшемся блоке, но в момент контакта с мячом часть тела должна быть выше верхнего края сетки.

Практически это означает, что при блокирующем действии до тех пор, пока любая часть тела будет выше сетки, касание блокирующим мяча на любой высоте (даже ниже сетки, даже ногой), будет считаться касанием на блоке. Наиболее характерный пример: руки блокирующего выше сетки, а голова – ниже. Мяч, попадает в голову блокирующего между его рук – это считается касанием на блоке и этот же игрок может сделать еще одно касание мяча, которое будет считаться первым касанием команды.

7. Либеро

Особенности применения правил касающихся либеро изложены в Положении о чемпионате России 2010 года и Кубке России 2009 года.


8. Полномочия судей


Дополнены полномочия судей. Второй судья, как и первый судья, фиксирует ошибки при атаке игроков задней линии и либеро. Первый судья, как и второй судья, фиксирует состоявшийся блок игрока задней линии или попытку блока игроком Либеро.

Полный текст Официальных волейбольных правил, Руководства для судей (трактовки правил), Книги прецедентов судейства – документов, разъясняющих новые правила и порядок их применения, находится на официальном сайте ВФВ (www.volley.ru), в разделе «Документы» вкладки «Арбитры». ВКС и Direktorat настоятельно рекомендует изучить эти документы заинтересованными лицами в полном объеме.

Всероссийская Коллегия судей ВФВ

Директорат Всероссийских соревнований


С.В.Титов

 Ю.П.Фураев